

# Schützenkreis Sachsenwald e.V.

Beyer 22.01.2018

## Startzeiten für die Kreismeisterschaft nach DSB SpO 2.16 mehrschüssige Luftpistole am 03.02.2018 in Hamwarde

Austragender Verein: Schützenverein Hamwarde, Schießleiter: Stefan Neubauer

11:45 - 12:30	12:30 - 13:15	13:15 - 14:00	14:00 - 14:45	14:45 - 15:30	15:30 - 16:15	16:15 - 17:00
SVH ⇒	SVH ⇒	SVH ⇒	SVG ⇒	SVG ⇒	SVG ⇒	SVG ⇒

Kaliber	4,5 mm (.177)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Es gelten die Regeln gemäß Ausschreibung der Kreismeisterschaften (Schützenkreis Sachsenwald e.V., 17.03.2016) sowie die DSB Sportordnung (Stand 01.01.2018).</li> <li>2. Der jedem Verein für den jeweiligen Durchgang zugeteilte Stand ist verbindlich. Der Schießleiter hat dafür zu sorgen, daß dies eingehalten wird.</li> <li>3. Der Mitgliedsausweis (nur in Verbindung mit dem amtlichen Lichtbildausweis gültig) muss vom teilnehmenden Schützen min. 30 min vor der Startzeit vorgelegt werden.</li> <li>4. Die Mannschaftsaufstellung kann, 30 min bevor der erste Schütze dieser Mannschaft geschossen hat geändert werden. Danach sind Ummeldungen nicht mehr möglich (vgl. DSB SpO 0.9.5).</li> <li>5. Das Ablegen einer geladenen Luftpistole ist verboten.</li> <li>6. Nach Beginn der Wertung ist keine Probe mehr gestattet.</li> <li>7. Das Auslösen eines Schusses ohne Geschoß während des Wettkampfes wird als Fehler gewertet.</li> <li>8. Bei Beendigung der Wertung hat jeder Schütze ohne Ausrüstung und Sportgerät den Stand so zu verlassen, daß die anderen Schützen nicht gestört werden. Die Ausrüstung ist erst <u>nach Beendigung</u> des Durchgangs vom Stand zu entfernen.</li> <li>9. Vorschießen ist nur nach DSB SpO 0.9.4 möglich!</li> </ol>
Gewicht der LP	≤ 1500 g	
Abzugsgewicht	≥ 500 g	
Laufänge & Visierlinie	≤ Prüfkasten 420 mm x 200 mm x 50 mm	
Probeschüsse	frei	
Schußzahl	60	
Schießzeit (inkl. Probe)	45 min	
Schuhe	Nur Halbschuhe; die Knöchel müssen frei sein	
Anschlag	Stehend freihändig, einhändig	
Ausgeschriebene Wettkampfklassen		
Vereine	SVG: Schützenverein Glinde SVH: Schützenverein Hamwarde	